

PI.028-퀵 노트 : 씰-스탬프 오버레이(Thin Stamp Overlay) 작업
 개정 : 2016년 1월 7일

본 가이드는 씰-스탬프 오버레이 작업을 설명하기 위해 만들어 졌습니다.

씰-스탬프 오버레이를 시공하기 전 사용하는 재료의 전반에 관한 제품의 PIS(Product Information Sheets), TDS(Technical Data Sheets) 그리고 SDS(Safety Data Sheets)를 읽어보길 권장합니다. 올바른 준비와 지식을 가지고 시공해야만 제품 하자과 작업자 부상을 방지할 수 있습니다.

설명	콘크리트 표면에 사용되는 폴리머 개질 시멘트계 제품 평균시공두께 4.8mm ~ 15.9mm 다양한 색상과 패턴 구현 가능
설계 목적	<ul style="list-style-type: none"> ● 모체가 안정적인 콘크리트의 표면 복구 ● 모체가 안정적인 콘크리트의 표면에 벽돌과 슬레이트 느낌의 외관/질감 설치 ● 내장용 혹은 외장용 콘크리트 ● 실내 바닥, 진입로, 수영장 바닥, 보도, 베란다, 통로 등
장점	<ul style="list-style-type: none"> ● 안전하고 무해하며 사용자 친화적임 ● 실제 벽돌, 석재, 석판보다 설치 비용이 경제적임 ● 주변 외관과 색상 매치 용이 ● 커스텀 시공이 가능하며 강도와 내구성은 업그레이드 됨.
단점	<ul style="list-style-type: none"> ● 최소한 4.8mm 두께로 설치 해야함 ● 자재 사용량이 많아져서 비용이 증가한다.
제품	<ul style="list-style-type: none"> ● THIN-FINISH™프리믹스 - 베이스/스킴 및 본드 코팅 ● TEXTURE-PAVE™프리믹스 - 씰-스탬프 코팅 ● ULTRA-STONE™엔티크-스테인 - 하이라이트 도색 ● PORTION CONTROL COLORANT™ (PCC) - 통합 채색 ● SYNTHETIC PRIMARY PIGMENT™ (SYPP) - 통합 채색 ● CLEAN-PRINT™접착 방지 용액 (Liquid Release Agent) ● 다양한 종류의 씰러 및 투명 코팅 재료- TD. 414 -씰러 옵션 참고

1. 베이스/스킴 코팅 작업은 고인물이 없는 젖은 상태의 표면에 시공하고 완전히 건조시킨다.
2. TEXTURE-PAVE™를 적용하기 전 습윤상태의 본드코팅을 먼저 시공한다. 본드코팅이 마르기 전에 TEXTURE-PAVE™를 도포해야한다.
3. 제품의 포장에서 배합시 사용되는 물의 양을 확인한다.
4. PCCL나 SYPP를 사용하여 채색 및 스테인 한다.
5. 게이지 레이크를 사용하여 스탬프 자재를 표면에 균일하게 도포한다.
6. 스탬프 자재에 생긴 게이지 레이크 자국을 지워준다.
7. 텍스처 스탬프 작업시 CLEAN-PRINT™ 접착 방지 용액을 사용하여 스탬프 도구에 자재가 붙는 것을 방지한다.
8. TEXTURE-PAVE™ 도포 후 너무 오래 기다리지 않고 스탬프 작업을 시작해야 한다. 표면을 눌렀을 때 손가락에 묻어나지 않고 1.6mm 정도의 자국이 난다면 스탬프 작업을 시작하면 된다. 풀-딥스(full-depth) 스탬프 작업과 다르게 자재가 마르지 않은 상태에서 씰-스탬프 작업을 시작한다.
9. 스탬프 작업 중 잘못 시공된 부분을 수정하려고 하지 않는다. 통행이 가능할 정도로 마를 때까지 충분히 기다린 후 수정해도 된다.
10. 자연스러운 채색 효과를 내려면 ULTRA-STONE™ 엔티크-스테인을 사용한다.

본 자료는 Elite Crete Systems, Inc. 사(社)의 기술자료를 토대로 작성되었으며 추가적인 자료나 정확한 사항은 Elite Crete Systems, Inc. 사(社)에서 발행한 원문을 확인하여야 하며 Elite Crete Systems 한국지사는 제품에 품질이상이 있을 경우 제품을 교체하며 그 외의 고객 부주의로 인한 파손 및 사고에 대해 어떠한 법적 책임도 지지 않습니다.